**Brainstorming Projet**

LAN Party :

500 joueurs (accueillir 200 joueurs)

2500 visiteurs (6 à 65 ans)

Chartre à faire signer

Budget :

15000 costprize

20952 prix salle

Ecrans géants (comme sur Bein sport)

Stands

2 commentateurs

Consoles

Sponsors (merdouilles)

3850 (co internet)

3216 (elec)

Events :

Haut niveau

Niveau intermédiaire

Concours cosplay

Stands

Jeux/concours

Invités (youtubeurs)

Matériel d'interconnexion :

Câblage

Emplacements

Topologies

Besoins/Contraintes :

Sous réseaux par jeu

IP attribuées par VLSM

Câblage

200 joueurs manquants

Répartition des tournois

Architecture supportant les connections

Connexion sans fil --> 1 réservée à Hearthstone

Temps : uniquement deux jours

Serveur local CS go différent des autres tournois (serveurs en ligne)

Sécurité

Administration du réseau

Plan d'action :

1)

Choix des topologies

Plans logiques

Plans physiques

2)

Planning détaillé + dates

3)

Sécurité (informatique)

Plans logiques

Adressage Ip

Schéma sans détail :

